

Panel 1 (Top Left):
Icons: =, +, =, ×
Content: A white character icon, a pineapple icon, a photo icon, and a camera icon.

Panel 2 (Top Right):
Icons: ×, =, +, =
Content: A camera icon, a photo icon, a pineapple icon, and a white character icon.

Panel 3 (Left Side):
Icons: ×, +1
Content: A camera icon, a photo icon, and a pineapple icon.

Panel 4 (Bottom Left):
Icons: =, +, =, ×
Content: A white character icon, a pineapple icon, a photo icon, and a camera icon.

Panel 5 (Bottom Right):
Icons: ×, =, +, =
Content: A camera icon, a photo icon, a pineapple icon, and a white character icon.





⊖	+	+	⊖

⊖	+	+	⊖

⊖	+	+	⊖

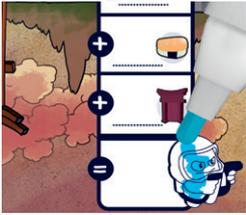
⊖	+	+	⊖

+	+
+	+
×	×

COMBO COLOR

PRÉPARATION DE LA PARTIE

Chaque joueur prend un crayon de couleur différente et colorie son emplacement sur la feuille :



Le plus jeune joueur commence.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Coloriez une case à tour de rôle. Vous pouvez au choix colorier :

- Une case avec une flèche
- Une case qui touche une case déjà coloriée (par vous ou par un autre joueur)



FIN DE LA PARTIE

Lorsque toutes les cases sont coloriées, la partie est terminée et on passe au décompte des points.

DÉCOMPTE DES POINTS



Multipliez les symboles collectés ; le résultat correspond aux points que vous gagnez.



Chaque symbole collecté vous fait gagner 1 point.



Chacune des cases que vous avez coloriées et qui est reliée au symbole vous fait gagner 1 point, même si elle ne touche pas directement le symbole.

